образовательное учреждение высшего образования

«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет

информационных технологий, механики и оптики»

**факультет программной инженерии и компьютерной техники**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 2**

по дисциплине

‘ПРОГРАММИРОВАНИЕ’

Вариант № 31180045

*Выполнил:*

Студент группы P3118

Шипунов Илья Михайлович

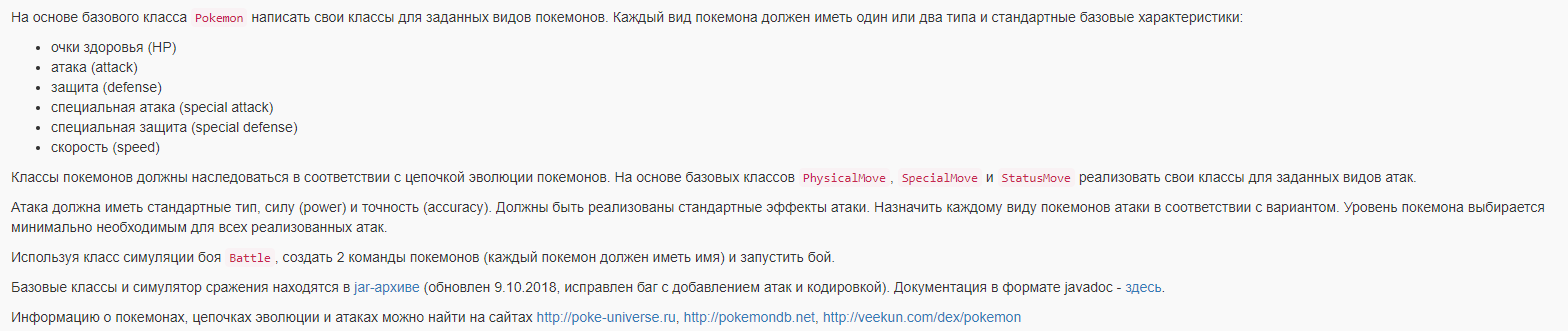
*Преподаватель:*

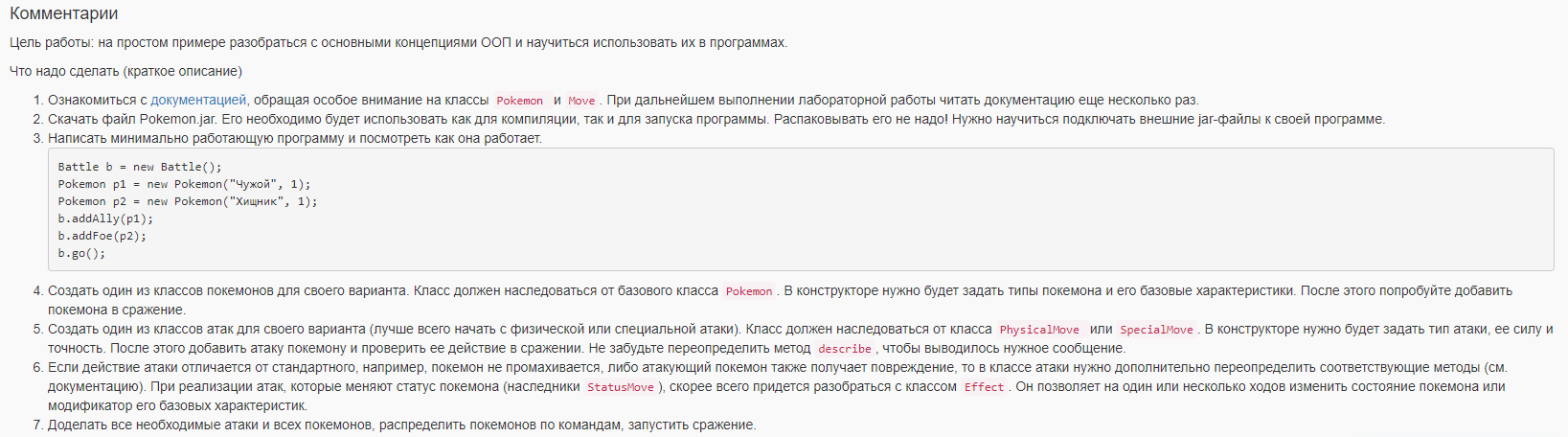
Письмак Алексей Евгеньевич

Санкт-Петербург

2021

Задание:







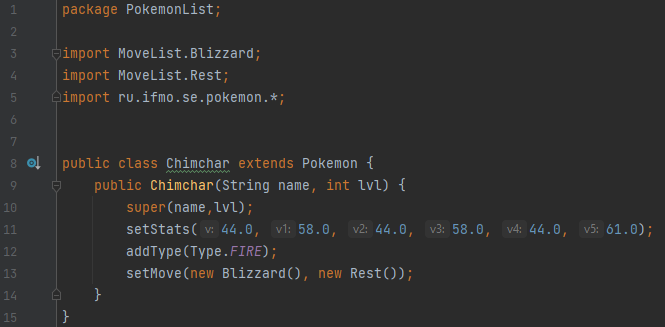
UML-диаграмма классов

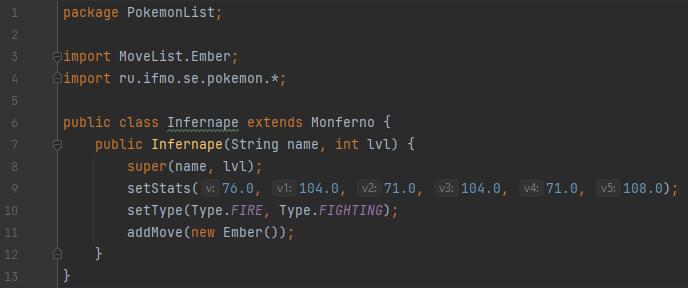


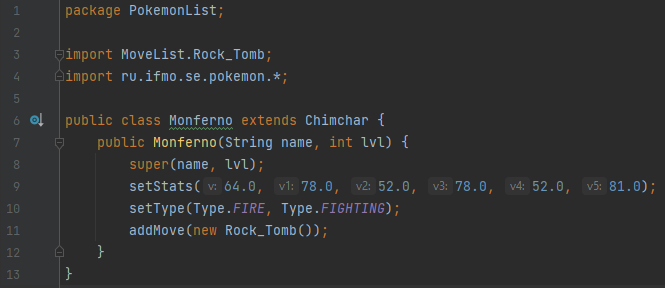
Исходный код:

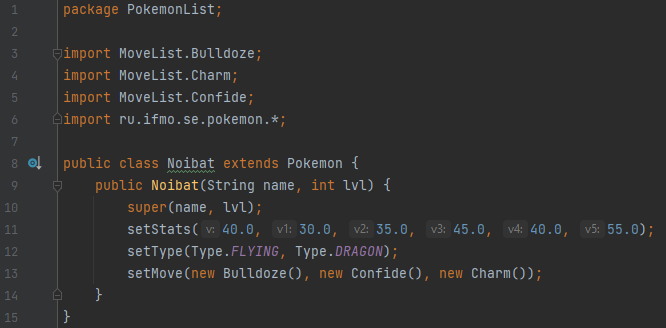


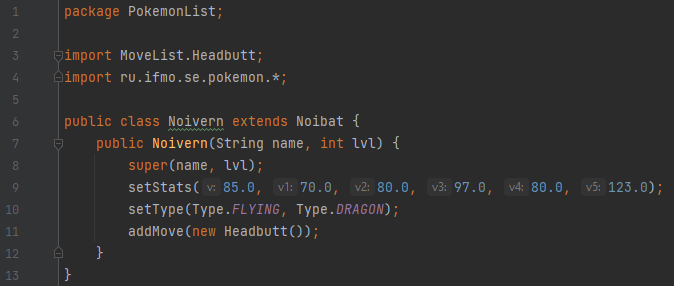
Покемоны:

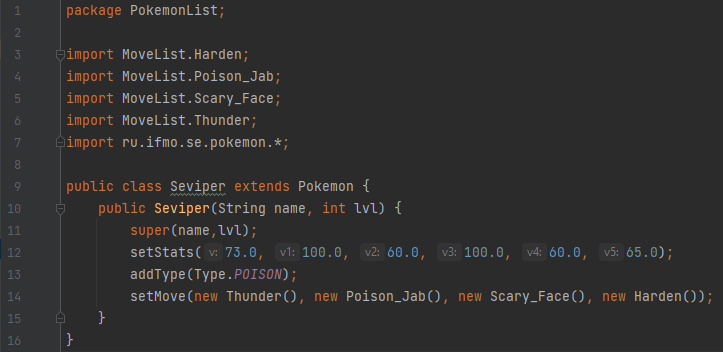




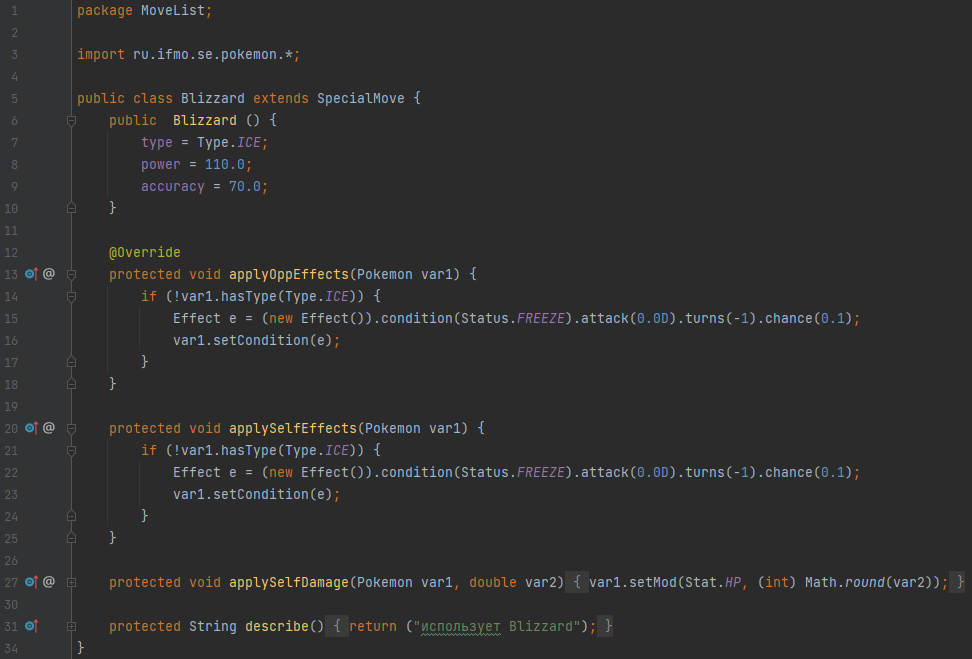




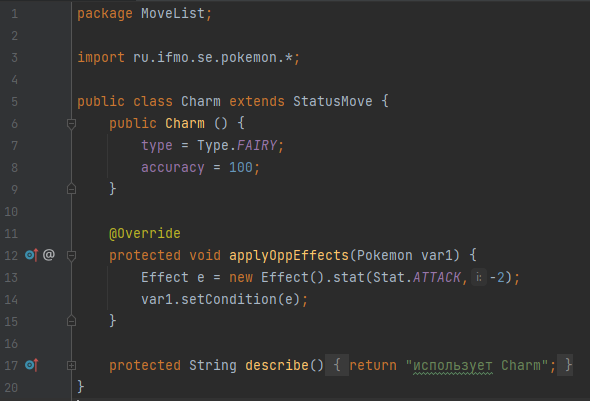


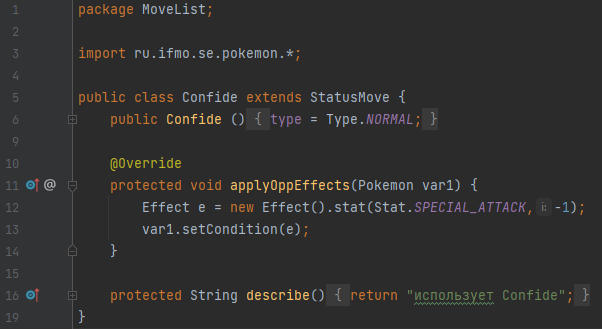


Атаки:

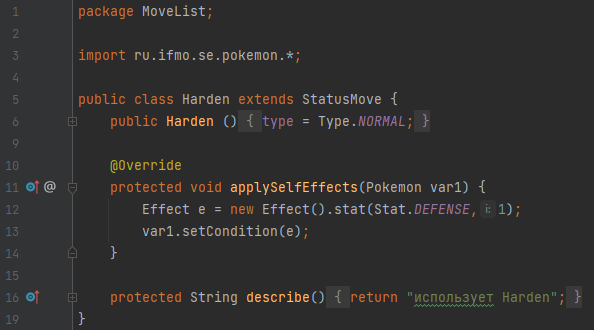


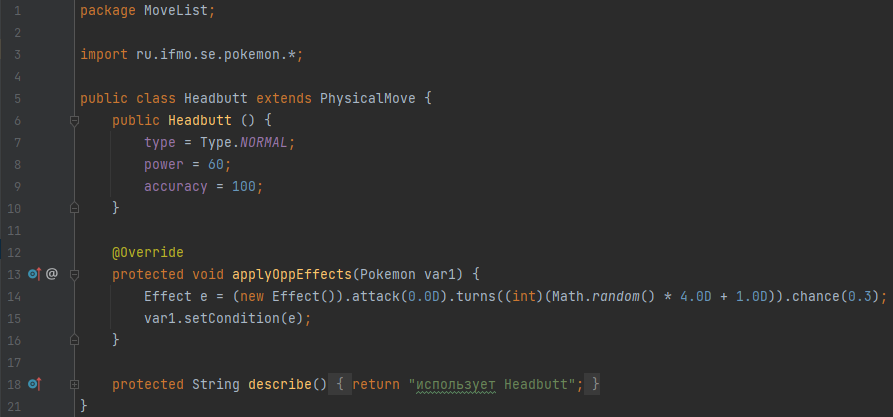


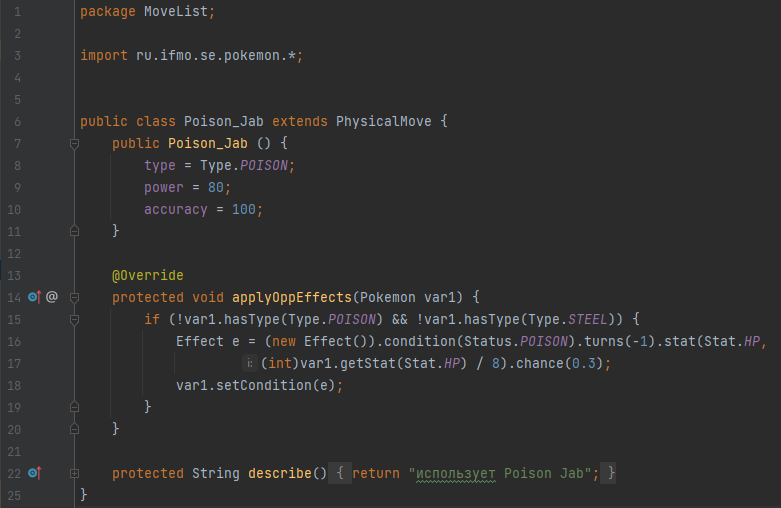


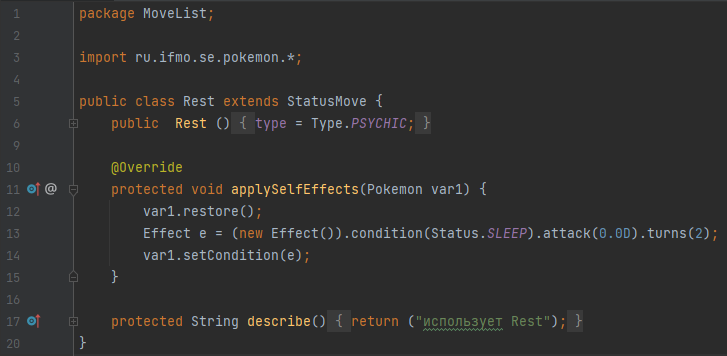


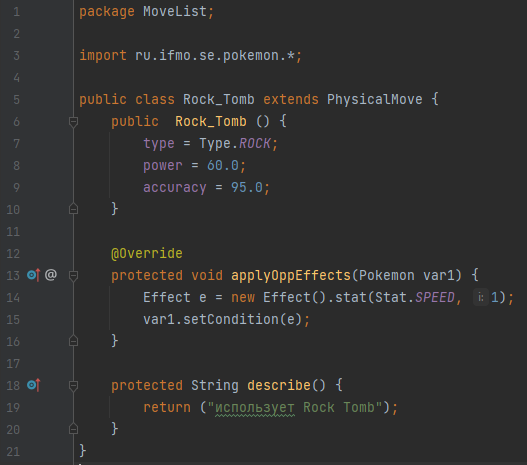








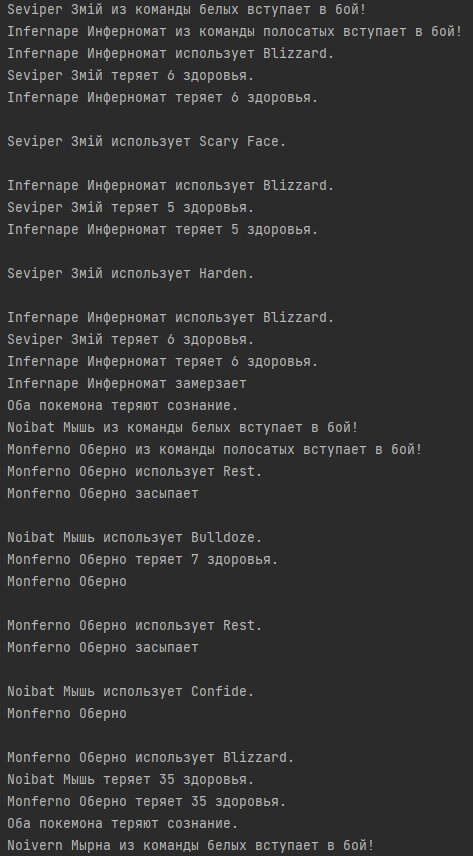


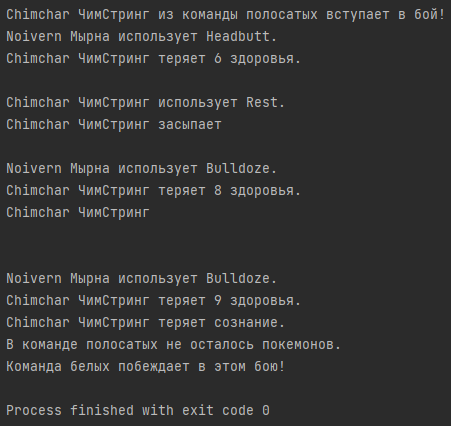






Результат работы:





Вывод:

Во время выполнения лабораторной работы были изучены базовые принципы наследования в языке программирования Java, конструкторы классов, принципы ООП (полиморфизм, инкапсуляция, наследование).